



Le Jeu des Peluches

Gabrielle BOUDARD LY VAN TU
CENTRE HOSPITALIER DE GONESSE

Cible

- Grand Public
- Professionnels de santé :
 - médicaux
 - paramédicaux
 - non médicaux

Temps de jeu

- 10 minutes par tableau + 5 minutes d'échanges

Objectifs pédagogiques

« Eduquer. Promouvoir. Agir maintenant »

- Virus VS Bactérie
- Symptômes, pathologies et indications de traitement
- Bon Usage des Antibiotiques

« Prévenir. Protéger. Vacciner »

- Info VS Intox
- Conséquences de la non vaccination
- À chaque âge son vaccin



Matériel

- 1 à 2 tableaux blancs magnétiques
- Peluches virus et bactéries
- Feutres effaçables
- Etiquettes inscriptibles magnétiques
- Logos « antibio » et « vaccin »

